

Gamificación

Infografía didáctica de inscripción.

¡Prepara tu innovación para Innovafest!



¡Hola!



Bienvenido al concurso **"INNOVAFEST B10"**

En esta infografía encontrarás todos los ítems que vas a necesitar para inscribir tu innovación de **"Gamificación"**.

Te deseamos el mejor de los éxitos.

1.

URL desarrollo de la gamificación en la plataforma seleccionada

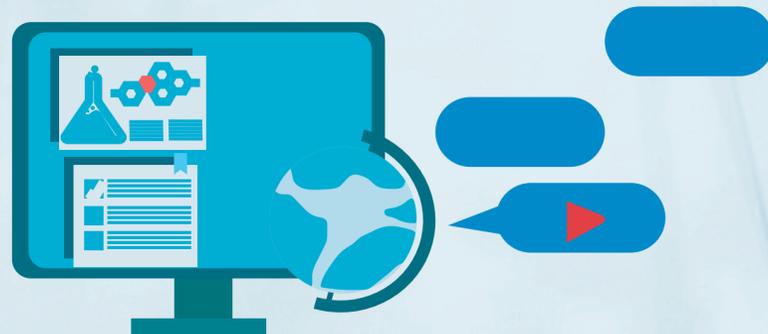
www.agregaTuURL.com



*Aquí deberás dirigirte al espacio indicado en la plataforma para proporcionar el Link o URL de la página donde se encuentra ubicado tu gamificación para poder encontrarte.

Área del conocimiento y temática

2.



¿Área del conocimiento y temática de la gamificación?

Área

Temática

- Ciencias Básicas
- Ciencias de la Educación
- Ciencias de la Salud
- Ingeniería

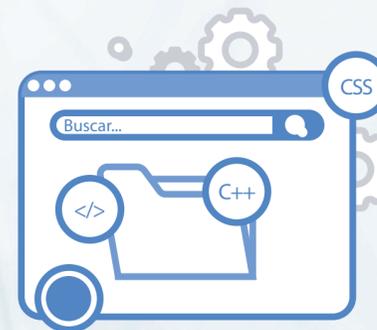
Respuesta larga.....

*Seleccionarás el área de conocimiento entre las múltiples opciones. En temática podrás agregar la información que requieras.

**INNOVA
FEST
B10**

FESTIVAL DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

3.



¿En qué plataforma aloja el curso?

B10

Bloque 10



Página propia

UDX

EdX

U Udemy

Udemy



Otra

*Seleccionarás una de las opciones anteriores, de ser otra, escribirás brevemente el nombre de la plataforma.

4.



¿Qué herramienta de gamificación usó?

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Mapas | <input type="checkbox"/> Videojuegos |
| <input type="checkbox"/> Misiones | <input type="checkbox"/> Descargables |
| <input type="checkbox"/> Contenidos digitales | <input type="checkbox"/> Competencias por equipo |
| <input type="checkbox"/> Listas de clasificación | <input type="checkbox"/> Premios y medallas |
| <input type="checkbox"/> Otro | |

*Marcarás con una "X" los que apliquen.

5. ¿Cuál fue la metodología y reglas de la gamificación?



¿Cuál?
Respuesta larga

*En el espacio indicado proporcionarás información sobre la metodología de juego de tu desarrollo.

6. ¿Cómo mide el grado de efectividad de la gamificación?



¿Cómo?
Respuesta larga

*Escribirás de forma resumida cómo has medido el grado de efectividad de la gamificación desarrollada.

7.



¿Cómo mide el grado de satisfacción?



¿Cómo?
Respuesta larga

*Escribirás de forma resumida cómo has medido la satisfacción en el uso de la gamificación desarrollada.

8.



¿Realizó un acompañamiento transmedia a otras plataformas?

Si

No

*Deberás seleccionar entre "Sí" y "No". De ser "Sí" la respuesta, comparte con nosotros los URL de las distintas plataformas.

www.agregaTuURL.com



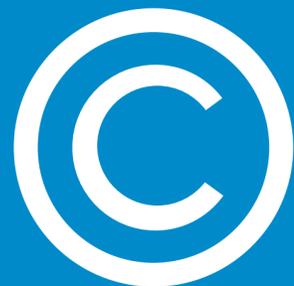
www.agregaTuURL.com



www.agregaTuURL.com



9.



¿Las imágenes y sonidos utilizados en los videos son propios, copyleft o tengo derecho de uso?

Si

No



*Deberás seleccionar entre “Sí” y “No”.
De ser “Sí” la respuesta, anexa el permiso de uso para el festival en proyección y difusión.
Por último acepta el permiso de concesión de proyección y difusión

Concedo permiso de uso para el festival en proyección y difusión

INNOVA
FEST
B10