

# Gamificación

Infografía didáctica de inscripción.

**¡Prepara tu innovación para Innovafest!**





# ¡Hola!



Bienvenido al concurso **"INNOVAFEST B10"**

En esta infografía encontrarás todos los ítems que vas a necesitar para inscribir tu innovación de **"Gamificación"**.

**Te deseamos el mejor de los éxitos.**

1.

**URL desarrollo de la gamificación en la plataforma seleccionada**

[www.agregaTuURL.com](http://www.agregaTuURL.com)

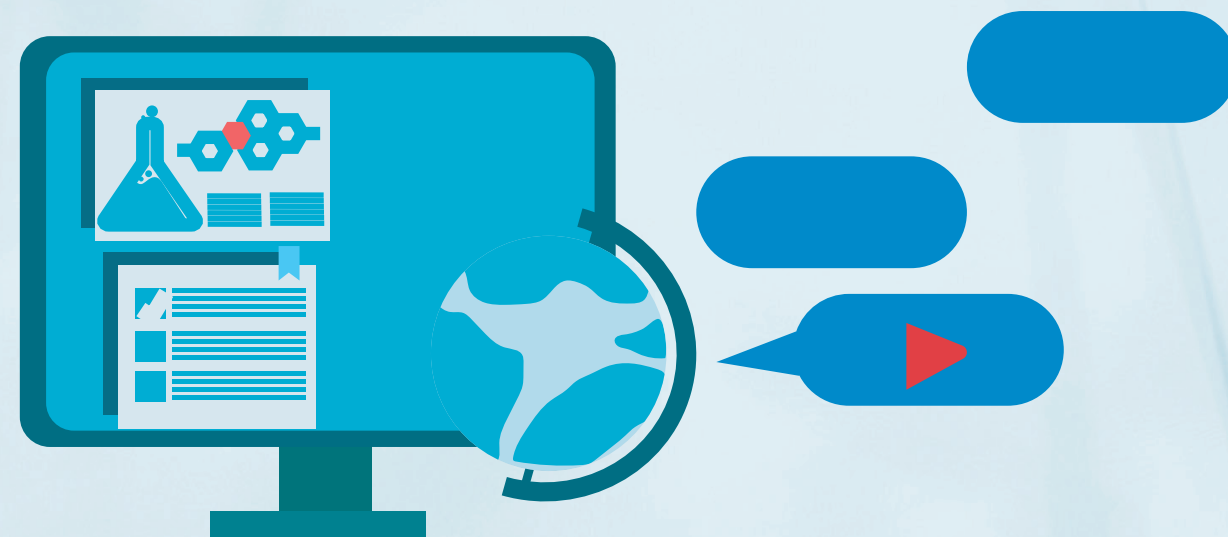


\*Aquí deberás dirigirte al espacio indicado en la plataforma para proporcionar el Link o URL de la página donde se encuentra ubicado tu gamificación para poder encontrarte.



# Área del conocimiento y temática

2.



¿Área del conocimiento y temática de la gamificación?

Área

Temática

- Ciencias Básicas
- Ciencias de la Educación
- Ciencias de la Salud
- Ingeniería

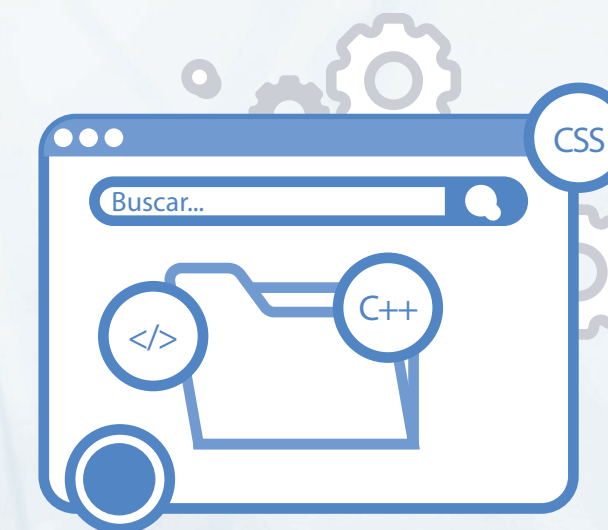
Respuesta larga.....

\*Seleccionarás el área de conocimiento entre las múltiples opciones. En temática podrás agregar la información que requieras.

**INNOVA  
FEST**  
**B10**

FESTIVAL DE INNOVACIÓN EDUCATIVA

3.



¿En qué plataforma aloja el curso?

**B10**

Bloque 10



Página propia

**UDX**

EdX

**U** Udemy

Udemy



Otra

\*Seleccionarás una de las opciones anteriores, de ser otra, escribirás brevemente el nombre de la plataforma.

4.



## ¿Qué herramienta de gamificación usó?

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Mapas                   | <input type="checkbox"/> Videojuegos             |
| <input type="checkbox"/> Misiones                | <input type="checkbox"/> Descargables            |
| <input type="checkbox"/> Contenidos digitales    | <input type="checkbox"/> Competencias por equipo |
| <input type="checkbox"/> Listas de clasificación | <input type="checkbox"/> Premios y medallas      |
| <input type="checkbox"/> Otro                    |  |

\*Marcarás con una "X" los que apliquen.

## 5. ¿Cuál fue la metodología y reglas de la gamificación?



¿Cuál?  
*Respuesta larga*

\*En el espacio indicado proporcionarás información sobre la metodología de juego de tu desarrollo.

## 6. ¿Cómo mide el grado de efectividad de la gamificación?



¿Cómo?  
*Respuesta larga*

\*Escribirás de forma resumida cómo has medido el grado de efectividad de la gamificación desarrollada.



7.



## ¿Cómo mide el grado de satisfacción?



¿Cómo?  
Respuesta larga

\*Escribirás de forma resumida cómo has medido la satisfacción en el uso de la gamificación desarrollada.

8.



## ¿Realizó un acompañamiento transmedia a otras plataformas?

Si

No

\*Deberás seleccionar entre “Sí” y “No”. De ser “Sí” la respuesta, comparte con nosotros los URL de las distintas plataformas.

[www.agregaTuURL.com](http://www.agregaTuURL.com)



[www.agregaTuURL.com](http://www.agregaTuURL.com)



[www.agregaTuURL.com](http://www.agregaTuURL.com)



9.



¿Las imágenes y sonidos utilizados en los videos son propios, copyleft o tengo derecho de uso?

Si

No



\*Deberás seleccionar entre “Sí” y “No”.  
De ser “Sí” la respuesta, anexa el permiso de uso para el festival en proyección y difusión.  
Por último acepta el permiso de concesión de proyección y difusión

Concedo permiso de uso para el festival en proyección y difusión

INNOVA  
FEST  
B10