Términos de la convocatoria

INNOVA FEST 2.0

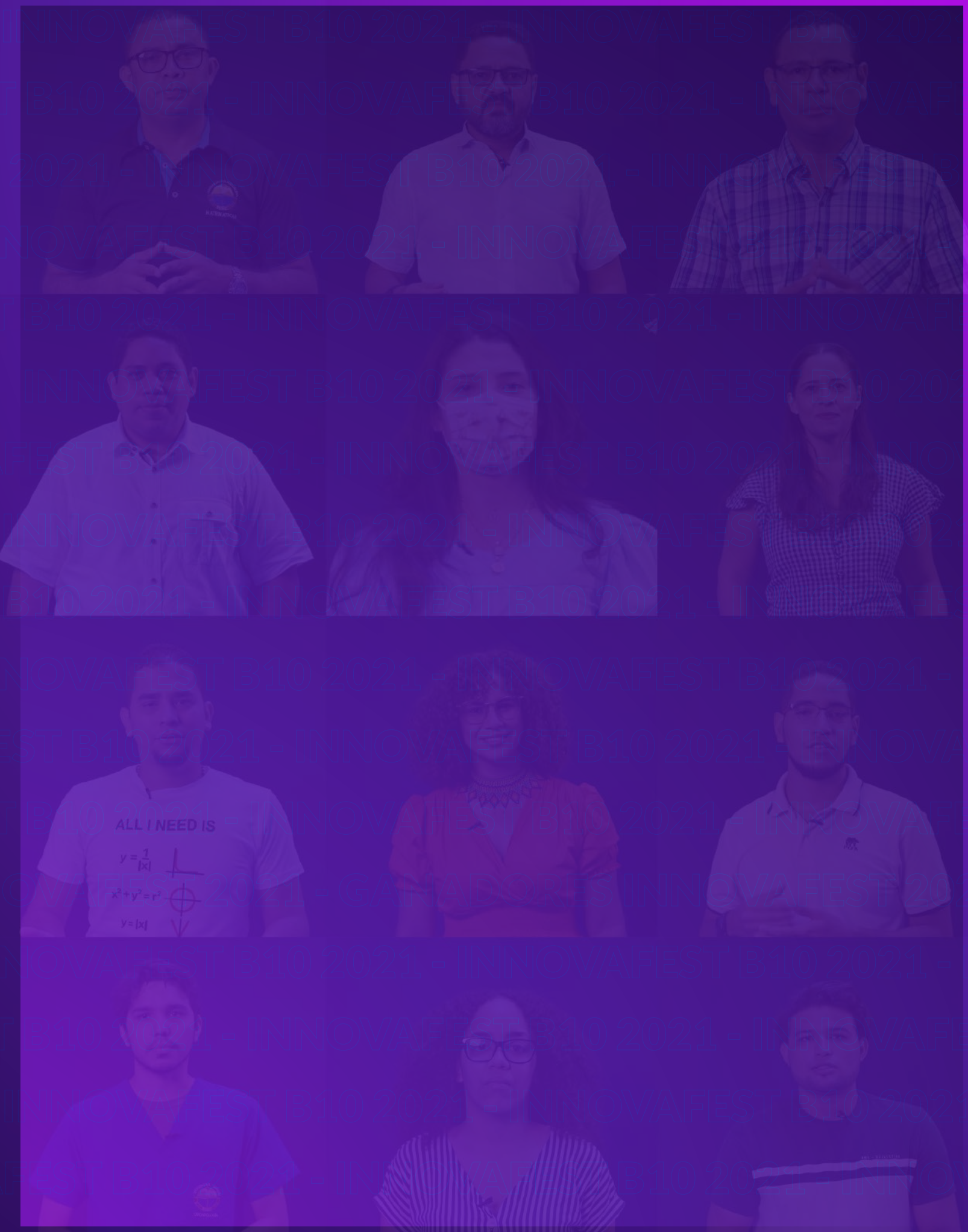
Redes de aprendizaje

UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA 1962

B10

CETEP UNIMAGDALENA

cie CENTRO DE INNOVACIÓN Y EMPRENDIMIENTO UNIMAGDALENA


ALL I NEED IS
y = 1/|x|
x² + y² = r²
y = |x|

Contenido

Parte 1 - **Generalidades**

Presentación 5
Objetivos 6

Parte 2 - **Categorías y participación**

Categorías de innovación
- Docentes innovadores 10
- Estudiantes creadores 16
- Administrativos disruptivos 18

Requerimientos generales
- ¿Quiénes pueden participar? 19
- Inhabilidades 20

Premiación
- Premios por categoría 21
- Premios del público 22
- Menciones especiales del jurado 23
- Premio del jurado a la innovación más incluyente 23

Guía del Formulario de inscripción Online
- Docentes Innovadores 24
- Estudiantes Creadores 25
- Administrativos Disruptivos 27

Fases de la convocatoria:
Inscripción, votaciones y premiación 28

Evaluación
- Comité evaluador 30
- Funciones del comité 30

Cronograma 32

Parte 3 - **Deberes de los participantes**

Compromisos 34
Propiedad intelectual .....

Parte 4 - **Organización de la convocatoria**

Modificaciones 37
Aclaraciones .....
- ¿Cómo se vota? 38

Parte 1

Generalidades

Presentación

Innovafest B10 es el Festival de Innovación Educativa de Unimagdalena. El espacio para conectar con los actores que están transformando la educación. Si te interesa la creación de contenidos, las actividades de aprendizaje disruptoras y la tecnología, Innovafest es el evento para ti.

En su primera versión en el 2021, el festival contó con la participación de **32 docentes y 15 estudiantes, otorgó 29 reconocimientos entre premios por categoria y menciones especiales.** Sus innovaciones en cursos online autodirigidos, video, podcast, blogs, software y redes sociales, fueron compartidas y aprovechadas por toda la comunidad de Unimagdalena. Más de 7.000 personas disfrutaron, votaron y compartieron las innovaciones de nuestros participantes. Al final, los mejores innovadores fueron premiados con bonos y regalos para seguir potenciando sus creaciones y ahora se acerca el siguiente capítulo.

En esta segunda versión ***"Redes de aprendizaje",*** queremos saber cómo nuestros innovadores están usando la tecnología para conformar comunidades virtuales de aprendizaje. Estas redes ocurren dentro y fuera de la U; en espacios físicos y digitales; con docentes, estudiantes, administrativos; pero también con la comunidad general. INNOVAFEST fortalecerá estas redes con microtalleres de creación, conferencias, y cafés innovadores para todos.

¡Un Festival de Innovación Educativa!
Innovafest B10

Innovafest es ideal para los docentes que rediseñan el aprendizaje y para los estudiantes que construyen su aprendizaje con el apoyo de las TIC. Pero, esto no es todo... en esta nueva versión más incluyente, los funcionarios administrativos y contratistas de unidades administrativas también podrán compartir cómo innovan para mejorar la experiencia de los distintos usuarios de Unimagdalena.
¡Anímate e inscríbete!

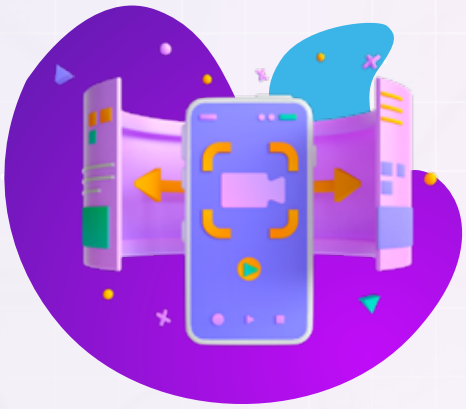
Objetivos

- **Reconocer las innovaciones en el aprendizaje** de los distintos miembros de la comunidad Unimagdalena: Docentes, estudiantes y administrativos.
- Consolidar un **espacio de aprendizaje colaborativo** para la innovación educativa
- Fortalecer e incrementar **el repositorio institucional de innovaciones abiertas** en Bloque 10.
- Fortalecer las redes de aprendizaje y **competencias digitales** de la comunidad Unimagdalena.
- Reconocer las innovaciones en procesos organizacionales que **promueven una cultura para la educación de alta calidad.**

Parte 2

Categorías y participación

Categorías de innovación



Docentes innovadores

Curso autodirigido o página web 10
Contenidos digitales de aprendizaje 11
Redes sociales en el aprendizaje 13
Experiencias de Gamificación 14
Innovaciones fuera de serie 15
Innovaciones en el aula 15

Estudiantes creadores

Contenidos digitales de aprendizaje 16
Innovaciones fuera de serie 17

Administrativos disruptivos

Innovación administrativa 18

INNOVA FEST 2.0
Redes de aprendizaje

Categorías de innovación

Cada usuario Unimagdalena tendrá un set de subcategorías en la cual podrá participar con su innovación. **Docentes innovadores, estudiantes creadores o Administrativos disruptivos.** Elige tu categoría, revisa los requisitos y participa en **la segunda versión del Innovafest B10** *"Redes de aprendizaje"*

Docentes innovadores

Mooc o página web

El docente ha creado una página web o curso online autodirigido sobre un área del conocimiento.

¿Qué es un mooc?

Conocimiento al instante

Los cursos online son uno de los ovas más robustos que podemos encontrar en internet. Pueden contener video, audio, infografía, texto, cuestionarios y más.

Lo mejor de todo: Los estudiantes los pueden tomar por su cuenta o el docente los puede utilizar dentro de sus currículos.

Eso si, diseñarlos... toma tiempo.

Parte 2 - **Categorías y participación**

Contenidos digitales de aprendizaje

Video | Podcast | Infografías | Blogs | Otros

¿Quién será el creador del mejor contenido digital de aprendizaje?

Blogs

Escribiendo mi lugar en internet

Los blogs llevan décadas de existencia pero siguen siendo muy potentes.

Publicaciones periódicas, enriquecidas con infografías, videos, podcast y toda clase de recursos están siempre a un clic del estudiante. E incluso, el estudiante puede nutrir el blog con sus productos de aprendizaje.

Mucho mejor si tu blog está en Bloque 10 😉

Videos

¡Luces, cámara y acción!

Los videos son la piedra angular del aprendizaje en línea. En un video el profesor innovador puede condensar clases magistrales de forma estructurada y didáctica.

Lo mejor de todo: El estudiante puede repetir el contenido cuántas veces sea necesario.

Podcast

Escucha y aprende

Los podcast están revolucionando los contenidos digitales. Más ligeros, más extensos y con mayor profundidad en los temas, los podcast pueden descargarse y compartirse por whatsapp.

Sus usos son ilimitados:
Clases, instrucciones, entrevistas, conversatorios y más.

Redes sociales en el aprendizaje

- El aprendizaje se extrapola y las redes sociales son su instrumento.
- Usuarios con participación activa.
- Redes en la realidad.

Creando comunidades

Las redes sociales pueden dinamizarse con memes, videos, infografías y toda clase de elementos multimedia.

Sirven para entretener, pero también para educar, fortalecer comunidades virtuales e invitar a los estudiantes a la acción.

Experiencias de Gamificación

En sus marcas, listos...

La gamificación tiene diferentes niveles de complejidad. Puede ser tan sencilla como el uso de medallas para los estudiantes que obtienen logros o tan compleja como un videojuego de realidad virtual para entender el cosmos. Mapas, roles, reglas, muchos son los elementos que un docente puede incorporar de la gamificación a sus actividades de aprendizaje.

Deberá crear un video explicando la mecánica de la gamificación

- Reglas de juego
- Desarrollo del juego
- Resultados

Innovaciones fuera de serie

Docentes que innovaron de alguna manera inesperada, sorpresiva y disruptiva. Si realizaron actividades con sus estudiantes utilizando hashtags, reels de instagram o robots; si usaron experiencias de realidad aumentada, virtual o en el metavero; si hicieron algo nunca visto en el INNOVAFEST B10, **queremos que nos cuenten en un video cómo fue su experiencia.**

Innovaciones en el aula

¿Usaron tecnologías, plataformas o metodologías que cambiaron por completo su experiencia de clase? cuéntenos en un video cómo fue la experiencia.

Estudiantes creadores

Contenidos digitales de aprendizaje

Video

Podcast

Blogs

Infografías

Canal de videos educativos

¡Luces, cámara, acción!

Los videos son la piedra angular del aprendizaje en línea. En un video un estudiante innovador puede organizar sus ideas y compartirlas con el mundo de manera didáctica.

Lo mejor de todo: La audiencia puede repetir el contenido las veces que sea necesario

Canal de podcast educativo

Escucha y aprende

Los podcast están revolucionando los contenidos digitales. Más ligeros, más extensos y con mayor profundidad en los temas, los podcast pueden descargarse y compartirse por whatsapp.

Sus usos son ilimitados:
Clases, instrucciones, entrevistas, conversatorios y más.

Canal de infografías educativas

Rápida lectura y recordación

Las infografías son mapas del conocimiento. Ubican al aprendiz en diferentes temas y contextos. Son fáciles de compartir y pueden almacenarse muy fácilmente.

Innovaciones fuera de serie

Innovaciones o creaciones fuera de categoría, fuera de serie, fuera de este mundo. **¿Estás usando herramientas de inclusión, realidad aumentada u otros recursos nuevos?** Queremos que nos compartas un video contando con su experiencia.

Administrativos disruptivos

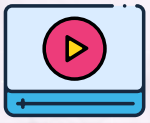
Innovación administrativa

Una Innovación administrativa es aquella que propende por mejorar u optimizar la labor de la dependencia, buscando una mayor eficiencia y efectividad del servicio prestado a la “Comunidad Unimagdalena” utilizando diferentes estrategias digitales con impacto social, académico, de investigación o cultural cómo:

En esta nueva categoría los participantes podrán presentar su innovación en los diferentes formatos

Página o aplicación web

Cursos autodirigidos



Contenido digital en video

Podcast

Infografías

Blog

Aplicaciones móviles

Redes sociales

Temas de accesibilidad y universalidad de los servicios administrativos

Para tener en cuenta:

- Podrán participar grupos de funcionarios y contratistas de distintas dependencias de la Universidad.
- Innovaciones que presenten soluciones a desafíos administrativos, durante el 2020-2022.
- Propuestas colectivas de equipos de máximo 10 integrantes en calidad de funcionarios o contratistas vinculados a Unimagdalena.

Parte 2 - **Categorías y participación**

Requerimientos generales

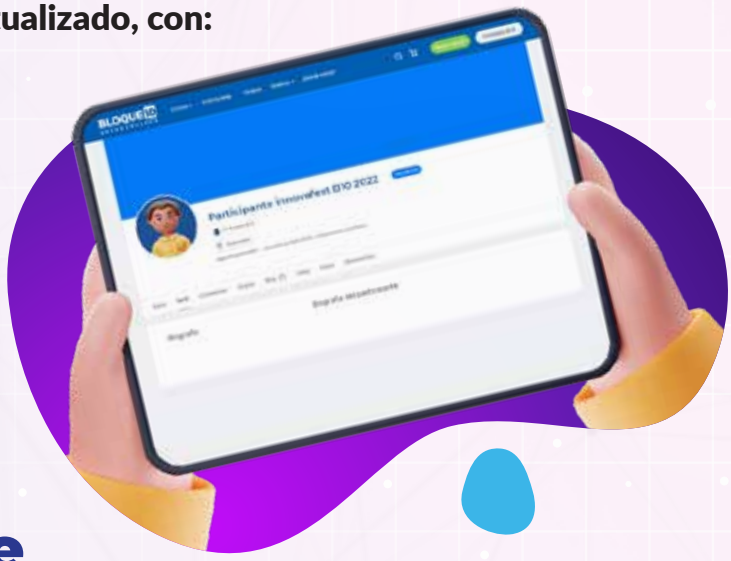
¿Quiénes pueden participar?

- El innovador que se postule a Innovafest B10 2022 debe estar vinculado formalmente a la institución:

Pueden participar:

- **Estudiantes:** Deberán contar con registro académico activo.
- **Docentes:** Vinculación activa en cualquier modalidad con la Universidad del Magdalena.
- **Administrativos:**
  - **Funcionarios:** Funcionario administrativo de Unimagdalena.
  - **Contratistas:** Debe contar con una orden de apoyo a la gestión o servicios profesionales activa con la universidad.
- El participante que se inscriba debe ser **el autor y productor de un 60% o más de la innovación presentada.**

- El participante deberá contar con perfil en la plataforma de **Bloque 10 existente y actualizado, con:**
  - **Foto de perfil**
  - **Biografía**



Requisitos de la innovación

Para las innovaciones **docentes y estudiantes** el periodo de creación e implementación de **la innovación es del año 2021 en adelante** y para las **innovaciones administrativas del año 2020 en adelante.**

Inhabilidades

- El participante no debe registrar sanción disciplinaria vigente.
- La Universidad del Magdalena realizará la verificación de los antecedentes disciplinarios, de cada participante inscrito.
- En caso de tener algún vínculo o parentesco con alguno de los jurados del comité evaluador, el participante deberá reportarlo para que se le asigne otro jurado a la evaluación del proyecto.
- Los ganadores de una edición pasada del festival **no podrán inscribirse en la actual convocatoria.**

Premiación

Premios por categoría

Se otorgarán primer y segundo puesto dependiendo la categoría, tal como se clasifica a continuación:

Categoría	Subcategorías	Puesto	Premio
Docentes Innovadores	MOOC o página web	**1er puesto**	**$1.000.000**
		2do puesto	$500.000
	Redes sociales educativas	**1er puesto**	**$1.000.000**
		2do puesto	$500.000
	Innovaciones en el aula	**1er puesto**	**$1.000.000**
		2do puesto	$500.000
	Contenidos digitales de aprendizaje	**1er puesto**	**$1.000.000**
		2do puesto	$500.000
	Experiencias de gamificación	**1er puesto**	**$1.000.000**
	Innovaciones fuera de serie	**1er puesto**	**$1.000.000**

Un innovador tiene la posibilidad de ganar varios premios

Premios por categoría

Categoría	Subcategorías	Puesto	Premio
Estudiantes creadores	Contenidos digitales de aprendizaje	**1er puesto** 2do puesto	**$1.000.000** $500.000
	Innovaciones fuera de serie	**1er puesto** 2do puesto	**$1.000.000** $500.000
Administrativos Disruptivos	Innovación administrativa	**1er puesto** 2do puesto	**$1.000.000** $500.000

Premios del público

Las innovaciones más votadas de cada categoria **(Docente innovador, estudiantes creadores y administrativos disruptivos)** recibirán el premio del público.

Categoría	Premio
Docentes Innovadores	**$1.000.000**
Estudiantes Creadores	**$500.000**
Administrativos Disruptivos	**$1.000.000**

Un innovador tiene la posibilidad de ganar varios premios

Menciones especiales del jurado

Innovaciones destacadas que **no ganaron primer o segundo puesto en su categoría** pero que, en opinión del jurado merecen **un reconocimiento especial.**

Posición	Premio
1era mención especial	$500.000
2da mención especial	Webcam HD
3era mención especial	Micrófono USB-HD
4ta mención especial	Audifonos de diadema
5ta mención especial	Audifonos de diadema

Premio del jurado a la innovación más incluyente

En una Universidad aún más incluyente e innovadora, este premio se otorgará a la innovación que se destaque por sus componentes de **accesibilidad, inclusión e impacto en la comunidad Unimagdalena.**

Item	Premio
Premio a la Innovación más inclusiva - Innovafest B10 2022	$1.000.000

Un innovador tiene la posibilidad de ganar varios premios

Guía del Formulario de inscripción Online

La inscripción es mediante formulario online.
El cual le pedirá la siguiente información:

Docentes Innovadores

Parte 1. ¿De qué trata su innovación?

- Categoría de la innovación
- Título de la innovación
- Descripción de la innovación, temáticas abordadas y sus etapas.
- URL de la innovación
- Video presentando la innovación

Parte 2. ¿Quién es el autor(es)?

- Nombre del docente innovador
- Datos personales
- Datos de los coautores

Parte 3. **Permiso de uso de imagen y derechos a Unimagdalena**

En el apartado de propiedad intelectual puede obtener más información. ***ver página 34.***

Estudiantes Creadores

Parte 1. **¿De qué trata su innovación?**

- Categoría de la innovación.
- Título de la innovación
- Descripción del canal o página de contenidos
- URL de la página o canal de los contenidos creados
- Video presentando la innovación

Parte 2. ¿Quién es el autor(es)?

- Nombre del estudiante innovador
- Datos personales
- Datos de los coautores

Parte 3. Permiso de uso de imagen y derechos a Unimagdalena

En el apartado de propiedad intelectual puede obtener más información. ***ver página 34.***

Administrativos Disruptivos

Parte 1. ¿De qué trata su innovación?

- Título de la innovación
- ¿Cuál es el problema o problemas que se deseaban resolver?
- Descripción de la innovación
- URL de la innovación
- Video presentando la innovación

Parte 2. ¿Quién es el autor(es)?

- Nombre del lider innovador
- Datos personales
- Tipo de vinculación
- Nombre de la dependencia
- Nombre de las dependencias aliadas
- Datos de los colaboradores

Parte 3. Permiso de uso de imagen y derechos a Unimagdalena

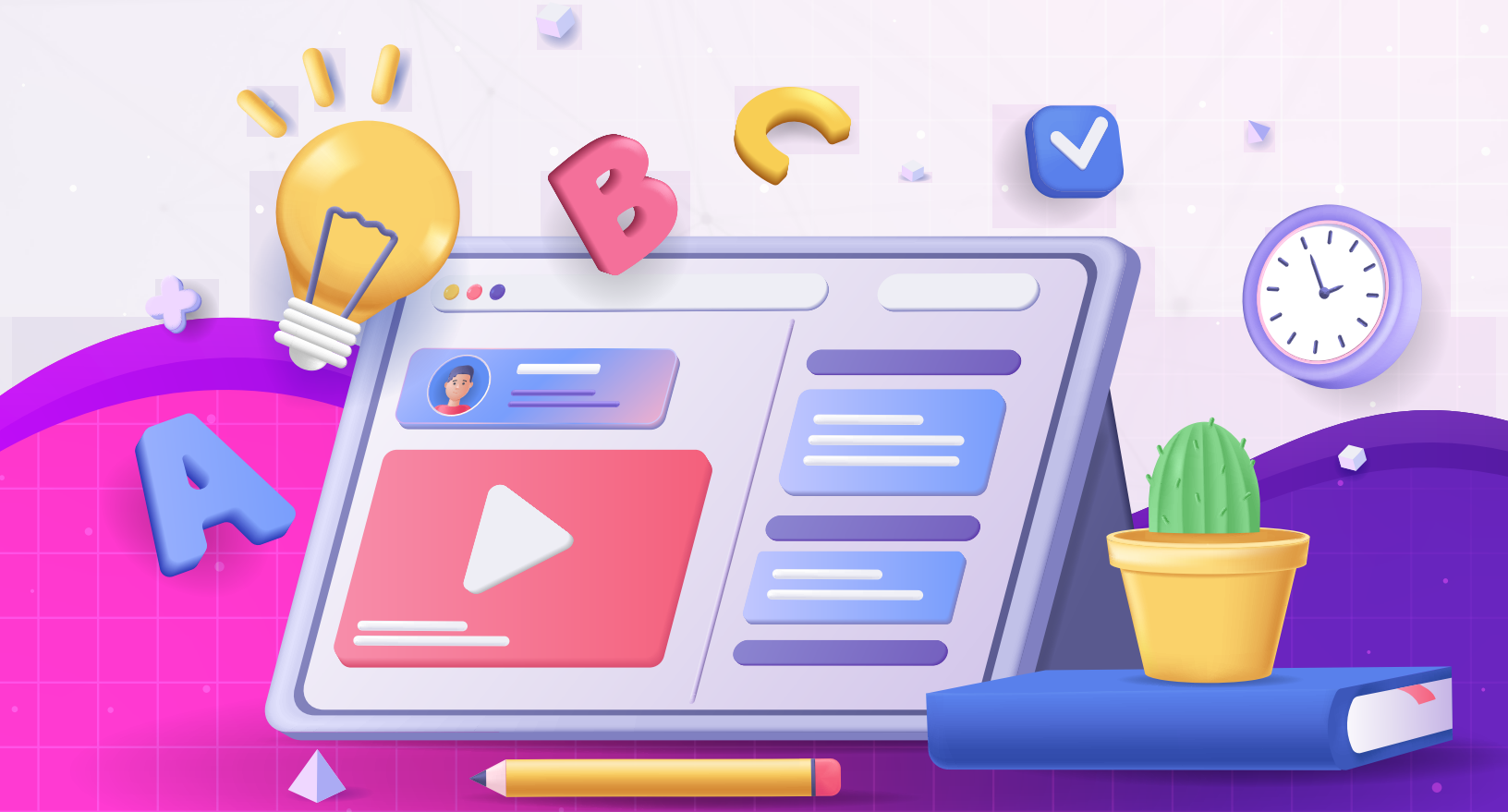
En el apartado de propiedad intelectual puede obtener más información. ***ver página 34.***

Fases de la convocatoria:

Inscripción, votaciones y premiación

Fase I: **Inscripción de innovaciones**

1. El participante elige la categoría donde va a competir.
2. Diligencia el formulario de inscripción de la categoría correspondiente.
3. Se realiza un primer filtro de verificación de inscripciones. **De no cumplir con los requerimientos generales serán eliminados.**



Fase II: **Evaluaciones de las propuestas**

1. Las propuestas son revisadas por los evaluadores y asignan un puntaje en función de los criterios de evaluación. Los puntajes se darán a **conocer en el evento de cierre y premiación.**

Fase III: **Votaciones**

1. Los participantes serán invitados a las instalaciones de Bloque 10 para crear un videoblog de su innovación en **Bloque 10.**
2. Las innovaciones participantes serán publicadas el día **24 de octubre** en la página de **Innovafest en Bloque 10.**
3. las votaciones estarán abiertas del **24 al 28 de octubre del 2022.**
4. Las innovaciones con la mayor votación de cada categoría **(Docente innovador, estudiantes creadores y administrativos disruptivos)** recibirán el premio del público.

Evento de cierre y premiación

El acto de premiación se llevará a cabo el **(28 de octubre del 2022),** en el **Auditorio Neguanje – Edificio de aulas Mar Caribe** de la Universidad del Magdalena en el marco de la Semana de la Innovación.

Evaluación

Comité evaluador

Mauricio Arrieta - Director del CETEP

Leynin Caamaño Rocha - Directora Curricular y de Docencia.

Gerardo Angulo Cuentas - Director del Centro de Innovación y Emprendimiento.

Edgar Villegas Iriarte - Docente de la facultad de Humanidades adscrito a CETEP.

Rafael Ricaurte Ebratt - Representante estudiantil ante el Consejo Académico.

Eira Rosario Madera Reyes - Docente de Tiempo Completo.

Funciones del comité

El comité evaluador elegirá y premiará:

La primera y segunda mejor innovación de cada subcategoría.

Las menciones especiales a las innovaciones que se destaquen por su recursividad o alcance.

El premio del jurado a la innovación más incluyente del Innovafest B10 2022.

Así mismo, se otorgará **el premio del público a la innovación más votada de cada categoría.**

Criterios de evaluación
- Innovaciones académicas:

Posición	Puntaje
Diseño didáctico y pedagógico	40
Diseño visual y de experiencia	30
Impacto	20
Transdiciplinariedad	10

Criterios de evaluación
- Innovaciones administrativas:

Posición	Puntaje
Diseño de solución basado en tecnología	40
Abordaje del problema	20
Trabajo interdependencia	20
Impacto	20

Cronograma

Apertura de inscripciones
1 de agosto del 2022

Cierre de inscripciones
26 de septiembre 11:59 p.m.

Evaluación
27 de septiembre al
10 de Octubre

Votaciones del público
24 al 28 de octubre del 2022

Ceremonia de cierre y premiación
28 de octubre del 2022

Parte 3

Deberes de los participantes

Compromisos

El ganador del Innovafest B10 se compromete a:

- Participar en la creación de videos, piezas publicitarias y blogs requeridos para difundir su participación en el festival
- Asistir de manera presencial o virtual a la ceremonia de premiación del Innovafest B10
- Participar de conversatorios o eventos organizados por la Universidad que permitan la difusión del evento, las innovaciones y los actores protagonistas

Propiedad intelectual

Las creaciones y contenidos presentados dentro de la convocatoria **Innovafest (en adelante LA OBRA),** constituyen eventualmente materia protegible por la propiedad intelectual y/o el derecho de autor. **LA UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA** asume y entiende que Usted es el creador y titular de los derechos morales y patrimoniales de autor y por tanto puede participar de la convocatoria y disponer libre y autónomamente de sus derechos sobre tales contenidos y creaciones.

A este efecto el innovador participante declara y manifiesta ser su autor y creador y que la OBRA es original, producto de su intelecto y que posee de forma exclusiva los derechos patrimoniales que sobre ella recaen, declarándolos exentos de cesiones, gravámenes o limitaciones que afecten su uso, goce o disposición de forma total o parcial.

El innovador que acepta participar en el innovafest mediante el suministro y publicación de LA OBRA mantiene todos los derechos patrimoniales y morales sobre las obras presentadas.

En todo caso con su participación en la convocatoria Usted está otorgando sobre LA OBRA una licencia o autorización con carácter gratuito y no exclusivo a la UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA para su reproducción, compilación, procesamiento, aprovechamiento o explotación dentro del repositorio digital de las plataformas institucionales de Unimagdalena y/o para su uso dentro de las actividades académicas propias de la Universidad.

El innovador participante acepta abstenerse de vulnerar derechos de propiedad intelectual de terceros dentro de LA OBRA que presenta o publica a efecto de su participación en la convocatoria. En cualquier caso Usted saldrá al saneamiento frente a cualquier reclamación de que pueda ser objeto la UNIVERSIDAD DEL MAGDALENA con fundamento en la propiedad intelectual o cualquier otro derecho eventualmente vulnerado de terceras personas.

Reglamentación sobre propiedad intelectual de la Universidad del Magdalena: *Acuerdo Superior No. 03 de 2021*

Parte 4

Organización de la convocatoria

Modificaciones

CETEP podrá modificar el contenido de **los términos de referencia de la convocatoria del Innovafest B10** cuando lo considere necesario. Cualquier modificación será actualizada y **comunicada a través de la página del Innovafest B10.**

Aclaraciones

- Los participantes solo podrán inscribirse en **una sola categoría de la convocatoria.**
- **Solo puedes inscribir una innovación.** Si tu innovación tiene varias plataformas podrás agregarlas en el formulario de inscripción. Por ejemplo, si tienes un canal de videos educativos y además un podcast sobre la misma temática, el podcast se convierten en una expansión crossmedia.
- Cada participante podrá inscribir una propuesta de aprendizaje innovadora. Si esta propuesta fue realizada por más de un autor, podrá expresarlo en el formulario de inscripción. **El que se inscriba será reconocido como el autor principal de la innovación y los otros serán colaboradores.**
- Se entregará un premio a la innovación, independiente **si fue realizado por uno o varios autores.**
- Si alguna categoría se declara desierta, **se podrá reasignar el estímulo a otra categoría** para garantizar que todo el recurso llegue a manos de los participantes.

Aclaraciones

- El proceso de votación se realizará en **la página de Innovafest en Bloque 10.** Los videoblogs estarán alojados en la sección de votaciones. Los participantes podrán compartir el blog de su innovación con todas las personas que deseen, tanto de la comunidad Unimagdalena como externos.
- **Las personas que deseen votar deben estar registrados en la plataforma de Bloque 10.**
- **Si eres externo** puedes registrarte gratuitamente en **la página de Bloque 10 como invitado para poder votar.**
- Dentro de **los cinco días hábiles** siguientes a la publicación de la convocatoria o los resultados de la premiación, podrán presentarse las reclamaciones al **correo cetep@unimagdalena.edu.co.**

¿Cómo se vota?

- Una vez registrado en Bloque 10 el votante puede **ir a la sección de votaciones del Innovafest.**
- El votante explora las innovaciones en sus distintas categorías y vota por sus favoritas haciendo **clic en el botón "me gusta".**
- El votante puede **votar por todas las innovaciones que desee apoyar.** Sin embargo, solo podrá otorgar un voto a cada innovación.

Contacto

Cualquier duda o inquietud puede ser enviada a
bloque10@unimagdalena.edu.co o cetep@unimagdalena.edu.co

INNOVA FEST 2.0

Redes de aprendizaje