

## ACTA No. 1

### ACTA DE PREMIACIÓN PROGRAMA DE APOYO A LA INNOVACIÓN EDUCATIVA “INNOVAFEST 5 APRENDIZAJES”

INNOVAFESTB10 es el Festival de Innovación Educativa de la Universidad del Magdalena. Un evento académico que busca promover el desarrollo de contenidos, experiencias y ambientes de estudio, así como el aprendizaje de manera activa, investigativa y creadora. El espacio para conectar con los actores que están transformando la educación.

Este evento se ha desarrollado en cumplimiento del proyecto Innovación Educativa Basada en Tecnología del plan de acción 2024, el cual constituye un pilar fundamental del Plan de Desarrollo de la Universidad (PDU), alineándose con la estrategia de fomentar un programa integral que abarque habilidades digitales para toda la comunidad universitaria y promueva el plurilingüismo. Este proyecto tiene el ambicioso objetivo de potenciar las competencias digitales tanto de docentes como de estudiantes, a través de la implementación de políticas efectivas que faciliten el aprendizaje en este ámbito.

#### 1. Desarrollo del festival

Este espacio tuvo como punto enfoque cuatro convocatorias que a su vez se dividen a categorías las cuales fueron:

1. **Mi mejor innovación:** Esta convocatoria está abierta a estudiantes, docentes, administrativos y egresados de la Universidad del Magdalena que han puesto en marcha innovaciones con resultados reales en el ámbito educativo, profesional o institucional.
  - **Experiencias educativas a otro nivel:** dirigida a docentes, estudiantes y monitores que han llevado la enseñanza y el aprendizaje a nuevas alturas. Desde contenidos digitales y apps, hasta laboratorios virtuales o redes educativas, cuéntanos cómo tu idea cambió la forma de aprender.
  - **Egresados y Practicantes de Impacto:** queremos historias que demuestran que el conocimiento trasciende el aula. Si como egresado o practicante has generado cambios significativos en tu empresa, comunidad o sector, este es tu escenario.
  - **Administrativos Disruptivos:** innovaciones que transforman la gestión universitaria. Si has mejorado procesos o servicios con soluciones creativas y tecnología, comparte cómo hiciste la diferencia para nuestra comunidad.
2. **Mejor contenido nacional:** esta convocatoria reconoce videos, posts y creadores, desde equipos de investigación y docentes hasta influencers o creadores digitales, que inspiren, enseñen y transformen el aprendizaje.

- **Mejor video educativo nacional:** abierta a equipos de investigación, centros de innovación, docentes, creadores e influencers que produzcan videos educativos originales y de alto valor pedagógico.
  - **Mejor postB10:** para quienes usan Bloque10 como un espacio para compartir ideas propias, conocimientos y experiencias. Se premiarán publicaciones originales que integren recursos multimedia de forma creativa y con propósito educativo.
  - **Profe más innovador:** una categoría participativa en la que los estudiantes postulan al docente que más ha transformado su experiencia de aprendizaje, ya sea en el aula o a través de plataformas digitales.
3. **Co-creemos:** innovafest B10 impulsa la innovación, la creatividad y la construcción colaborativa desde diferentes estrategias.
- **Creemos un supervideo:** presenta una propuesta para la creación de un video educativo que trascienda los límites del campus que enseñe, motive e inspire.
  - **Innovemos con tecnología:** crea experiencias educativas con IA, realidad virtual, un curso B10, impresiones 3D o cualquier otro tipo de innovación para llevar tus clases al siguiente nivel.
  - **Rediseño educativo:** rediseñemos tu curso, ruta educativa o programa académico con el kit de diseño educativo conversacional.
  - **Administración innovadora:** presenta propuesta de videos, blogs o un curso B10 para optimizar comunicaciones y procesos institucionales.
4. **Co-Investigemos:** en este espacio no solo hablamos de investigación: la hacemos juntos. Queremos que esta categoría se convierta en un espacio donde docentes y estudiantes se conecten para crear proyectos colaborativos, compartir buenas prácticas y fortalecer la investigación en educación y más allá.
- **Innovación B10: Investigando su impacto:** proyectos ganadores de versiones anteriores de InnovafestB10, previamente filtrados, que han demostrado su funcionamiento y han sido reconocidos por su excelencia. Se incluyen detalles sobre su propósito, autores y un resumen de su alcance.
  - **Investigadores de la innovación educativa:** propuestas emergentes de innovación en educación superior que quieren evaluar su impacto. Te acompañaremos a realizar tu investigación de aula para compartir tus buenas prácticas innovadoras con la universidad y el mundo.
  - **Investigación abierta:** un espacio para docentes que quieres investigar y acepten el reto de co-investigar. Se conformarán equipos interdisciplinarios para viabilizar estas investigaciones en beneficio de los docentes, la universidad y sociedad.
  - **Crea tu Video Abstract:** este espacio está dirigido a docentes, estudiantes e investigadores interesados en transformar sus textos académicos en contenido audiovisual atractivo y accesible.

Por consiguiente, el evento constó de cinco fases principales en su desarrollo:

### Fase I: Inscripción de innovaciones

1. Los estudiantes, docentes, administrativos, egresados y externos que participaron eligieron la categoría a competir.
2. Se realizó un primer filtro de verificación de inscripciones.

### Fase II: Verificación de requisitos de participación

1. Verificación de la viabilidad de los proyectos presentados, así como la originalidad de las propuestas.
2. Acompañamiento a los proyectos de inscritos en la modalidad de cocreación.
3. Encuentro de innovadores mesas de codiseño.

### Fase III: Votaciones del jurado

1. Las propuestas fueron revisadas por los evaluadores de cada categoría y asignaron un puntaje en función de los criterios de evaluación.
2. Las innovaciones seleccionadas fueron publicadas en cada categoría en Bloque 10 y pasaron a la tercera fase.

### Fase IV: Votaciones de la comunidad

1. Los videos de presentación de las innovaciones de cada participante estuvieron alojados en la sección de votaciones.
2. Los participantes pudieron compartir el enlace de su video de presentación con la comunidad.
3. Todos los actores educativos tuvieron acceso a las propuestas difundidas por los distintos canales de la Universidad.

## 2. Participación de la comunidad

Mediante el uso de redes institucionales se promocionó el evento con la finalidad de garantizar la participación de la comunidad educativa interesada. A partir del **24 de febrero de 2025** se habilitó la página oficial del evento para llevar a cabo el proceso de inscripción al INNOVAFESTB10 4.0 BOCADOS.

<https://bloque10.unimagdalena.edu.co/innovafest/>

La fecha del cierre de inscripciones fue el día **20 de octubre de 2025 para mi mejor innovación; mejor contenido nacional 20 de octubre de 2025; co-creemos 7 de abril de 2025; co-investigemos 12 de abril**. Esto con el fin de garantizar la activa participación de todos los usuarios.

Una vez cerrada la inscripción, se observó una participación de 86 inscritos en las diferentes categorías.

### 3. Votaciones por parte de la comunidad interna y externa

En la página de INNOVAFESTB10 5 APRENDIZAJES se hizo efectivo el cargue de **24 Innovaciones participantes**, de los cuales hubo una votación de 3.905 votos.

Las votaciones del público ocurrieron del **04 al 05 de noviembre hasta las 05:00 de la tarde del 2025**.

### 4. Evaluación de las propuestas

Para la valoración de las innovaciones, se conformó un comité de evaluación de la siguiente manera:

Co-investigemos	
Nombre	Cargo
No definido	No definido
	.
Rediseño educativo	
Nombre	Cargo
Mauricio José Arrieta Fontanilla	Director del Centro Innova.
Keguin José Gonzáles Castro	Diseñador educativo Centro Innova.
Co-creemos	
Nombre	Cargo
Gabriela Andrade Villegas	Realizador Audiovisual Centro Innova.
Wilfren Pacheco Bobadilla	Realizador Audiovisual en Centro Innova.
Mejor Innovación y mejor contenido nacional	
Nombre	Cargo
Diego Ernesto Acevedo Guevara	Docente de la Facultad de Humanidades adscrito al Centro Innova
Mauricio García Matamoros	Facultad de Humanidades
Milagro del Carmen Patrón Noguera	Docente de la Facultad de Ingeniería.

Los criterios de evaluación de las innovaciones fueron los siguientes:

**Categoría: tus innovaciones**

Innovaciones docentes y estudiantes	
Criterio	Puntaje
Diseño educativo	40
Diseño de experiencia	20
Impacto declarado	20
Diseño visual	10
Transdisciplinariedad	10
Total	100

Innovaciones administrativas, de egresados y practicantes	
Criterio	Puntaje
Diseño de soluciones basados en tecnología	40
Abordaje del problema	20
Trabajo interdependencia	20
Impacto declarado	20
Total	100

**Categoría: mejor video educativo**

Mejor video educativo	
Criterio	Puntaje
Calidad y relevancia del mensaje	40

Creatividad y didáctica	20
Calidad audiovisual	20
Impacto	20
Total	100

**Categoría: mejor postB10**

Mejor postB10	
Criterio	Puntaje
Impacto y relevancia	25
Originalidad y uso de recursos multimedia	35
Calidad	40
Total	100

**Categoría: Profe más innovador**

Profe más innovador	
Criterio	Puntaje
Creatividad pedagógica	30
Uso innovador de tecnología	25
Impacto en el aprendizaje	30
Accesibilidad e inclusión	15
Total	100

**Categoría: co-creemos**

Co-creemos	
Criterio	Puntaje

Interés y pertinencia del tema	30
Narrativa y creatividad	25
Viabilidad de la propuesta	25
Presentación oral	20
Colaboración	+5
Total	100

### 5. listado de Ganadores

A continuación, se presenta el listado de ganadores en las diferentes convocatorias y categorías con un total de 24 personas.

N#	Convocatoria	Subcategorías	Puesto	No.	Premio	Proyecto	Innovador
1	Co-creemos	1. Creemos un super video	1er puesto	Bono y libro	\$ 1.000.000,00	Sensibilización Violencia de Género y la Violencia Sexual	Liliana Trheebilcock
2			2do puesto	1	\$ 800.000,00	Encuentro de saberes	Enrique de Jesús Tapia Pérez
3			3er puesto		\$ 500.000,00	El Solar	Jeannie Carolina Sanchez Mendoza
4		2. Innovemos con tecnología	1er puesto	Bono y libro	\$ 1.000.000,00	Introducción al voluntariado	Isabel Maria Nieves Giraldo
5			2do puesto	1	\$ 800.000,00	Sonido audiovisual	Pablo Martínez
6			3er puesto	1	\$ 500.000,00	Ajedrez básico	Diego Alberto Morales Criado
7		4. Rediseño educativo	1er puesto	Bono y gafas	\$ 1.000.000,00	Línea de investigación del programa de ingeniería civil	Evelyn Ovalles Gómez
8			2do puesto	Bono y gafas	\$ 500.000,00	Clínica jurídica Universidad del Magdalena	Melina Paila Quintero Santos
9			Premio del público	1	\$ 1.000.000,00	Introducción al voluntariado	Isabel Maria Nieves Giraldo
10	Tus Innovaciones	1. Experiencias educativas a otro nivel	1er puesto	1	\$ 1.000.000,00	CUBI y sus Super-Amigos	John Alexander Taborda Giraldo
11			2do puesto	1	\$ 500.000,00	Consultorio purpura	Melina Paila Quintero Santos

12		Votaciones del Público	Premio del público	1	\$ 800.000,00	Los Costeños Bilingües	Roger Miller Corral
13			1er puesto	1	\$ 1.000.000,00	Innovación Educativa para Monitores Académicos	Orlando Laborde Montes
14		3. Administrativos disruptivos	2do puesto	1	\$ 500.000,00	Gestión Administrativa Inteligente: La IA como Agente de Optimización	Leyden Eguis Jiménez
15		Votaciones del Público	Premio del público	1	\$ 800.000,00	Más allá del aula, historias de nuestro campus	Jesús David Suescun Arregocés
16		1. Mejor video educativo nacional	1er puesto	1	\$ 1.000.000,00	Frente al Morro: historias de Santa Marta	Giancarlo Villarreal Larios
17		3. Mejor post B10	1er puesto	1	\$ 500.000,00	Between Tongues and Borders: My Life Through Arabic, English, and Spanish	Talal Almoeen
18			2do puesto	1	\$ 200.000,00	Beyond the Dots: Your Daily Routine in English (A Transmedia Journey!)	Shadya Villegas Moises
19		4. Mejor puntaje B10 2024	1er puesto	1	\$ 500.000,00		María José Niz Pabuena
20			2do puesto	1	\$ 200.000,00		Andrea Karolina Castillo Arce
21	Menciones especiales	Menciones especiales del jurado	Mención	2	\$ 400.000,00	CapazDe - English Go	Diego Acevedo - Andrés Coronado
22	Más innovadora	Más innovadora		1	\$ 1.000.000,00	Línea de investigación del programa de ingeniería civil	Evelyn Ovalles Gómez
23	Más Inclusiva	Más Inclusiva		1	\$ 1.000.000,00	Encuentro de saberes	Enrique de Jesús Tapia Pérez

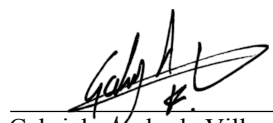
Se suscribe, a los siete (07) días del mes noviembre de 2025, en la ciudad de Santa Marta, por parte de los integrantes del Comité Evaluador. Es importante resaltar que co-investigaremos recibirá premiación en el 2026 una vez publicados los artículos.

Co-investigemos	
Nombre	Cargo





<b>Rediseño educativo</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Cargo</b>
Mauricio José Arrieta Fontanilla	Director del Centro Innova.
Keguín José Gonzáles Castro	Diseñador educativo Centro Innova.
<b>Co-creemos</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Cargo</b>
Gabriela Andrade Villegas	Realizador Audiovisual Centro Innova.
Wilfren Pacheco Bobadilla	Realizador Audiovisual en Centro Innova.
<b>Mejor Innovación y mejor contenido nacional</b>	
<b>Nombre</b>	<b>Cargo</b>
Diego Ernesto Acevedo Guevara	Docente de la Facultad de Humanidades adscrito al Centro Innova
Mauricio García Matamoros	Facultad de Humanidades
Milagro del Carmen Patrón Noguera	Docente de la Facultad de Ingeniería.

  
Mauricio José Arrieta Fontanilla  
Director del Centro Innova.

  
Gabriela Andrade Villegas  
Realizador Audiovisual Centro Innova.

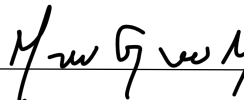
  
Keguín José Gonzáles Castro  
Diseñador educativo Centro Innova.

  
Wilfren Pacheco Bobadilla  
Realizador Audiovisual en Centro Innova.




---

Diego Ernesto Acevedo Guevara  
Docente de la Facultad de Humanidades adscrito  
al Centro Innova



---

Mauricio García Matamoros  
Facultad de Humanidades



---

Milagro del Carmen Patrón Noguera  
Docente de la Facultad de Ingeniería.